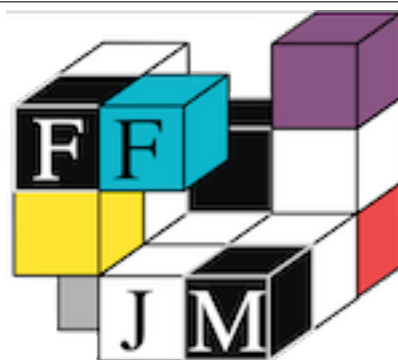


French Puzzle Meeting
Rencontre Puzzles France

Samedi 15 juin 2024

Sudoku, par Adem Jaziri et Édouard Lebeau

Round 2 — 90 minutes



Fédération Française des
Jeux Mathématiques

NOM :

Sudoku — Round 2 — Hybridation

1	Classic Sudoku	30	
2	Antiknight Sudoku	40	
3	Killer Sudoku	60	
4	Antiknight Killer Sudoku	60	
5	Classic Sudoku	65	
6	Clone Sudoku	55	
7	Outside Sudoku	50	
8	Clone Outside Sudoku	45	
9	Classic Sudoku	25	
10	Arrow Sudoku	40	
11	German Whispers Sudoku	55	
12	Arrow German Whispers Sudoku	75	
Total			

1. Classic Sudoku [30 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique.

Standard Sudoku rules apply.

	2	3	4					5
	1		5				6	
			6			3		
	9	8	7					
				4				
					3	2	1	
		9			4			
	3				5		9	
1					6	7	8	

2. Antiknight Sudoku [40 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique.

Lorsque deux cases sont séparées par un mouvement de cavalier (comme aux échecs), elles doivent contenir des chiffres différents.

Standard Sudoku rules apply. Any two cells separated by a chess knight's move must contain different digits.

				2				
1	2	3				5		9
		4				3		8
7	6	5				2	4	1
8								5
9	1	2						3
				5				

5. Classic Sudoku [65 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique.

Standard Sudoku rules apply.

	3					7	8		
	6		1	2				5	
→					3				6
			4	1					2
→									
	1					6	7		
	2				8				
		3				9	6		1
			6	7					9

6. Clone Sudoku [55 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique.

Deux régions grisées identiques doivent contenir les mêmes chiffres aux mêmes places. Cela s'applique en particulier aux trois régions constituées de deux cases qui se touchent en diagonale.

Standard Sudoku rules apply. Identical shaded regions must contain identical digits in same positions. This applies to the three regions made of just two diagonally adjacent cells.

	2				3				9
→								8	
			9				7		
					6				
	7				5				8
				4					
→			3				6		
		2							
	1				4				5

7. Outside Sudoku [50 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique. Chaque chiffre dans la marge doit apparaître dans les trois premières cases visibles dans la direction correspondante.

Standard Sudoku rules apply. Every digit outside the grid must appear in the first three cells seen from this side.

	13	57		1	8	5		57	39	
12										34
34										56
56										12
78										91
→ 91										23
23										67
45										89
67										45
→ 89										17
	24	68		3	9	4		68	24	

8. Clone Outside Sudoku [45 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique. Chaque chiffre dans la marge doit apparaître dans les trois premières cases visibles dans la direction correspondante. Deux régions grisées identiques doivent contenir les mêmes chiffres aux mêmes places. Cela s'applique en particulier aux trois régions constituées de deux cases qui se touchent en diagonale.

Standard Sudoku rules apply. Identical shaded regions must contain identical digits in same positions. This applies to the three regions made of just two diagonally adjacent cells. Every digit outside the grid must appear in the first three cells seen from this side.

4

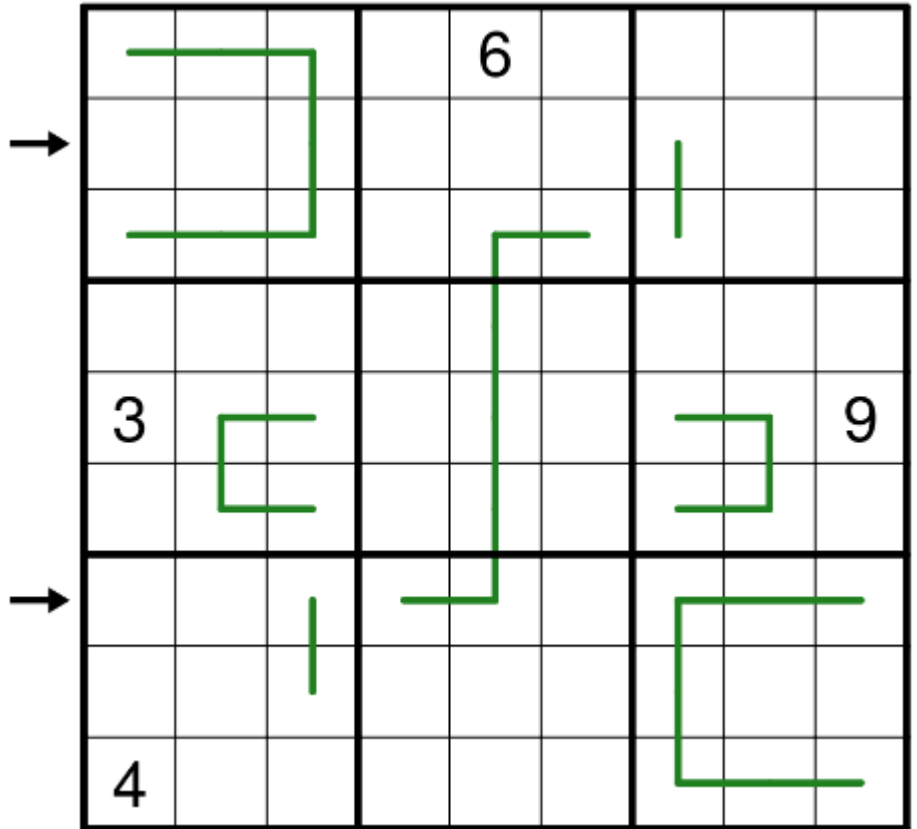
→ 12									
34									59
56									
78									
→ 91									46
23									
45									
67									29
89									

5

11. German Whispers Sudoku [55 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique.
 Lorsque deux cases sont reliés par un segment, l'écart entre les chiffres qu'elles contiennent doit valoir au moins 5.

Standard Sudoku rules apply. Any two cells linked by a segment must contain digits whose difference is at least 5.



12. Arrow German Whispers Sudoku [75 points]

Appliquer les règles du Sudoku classique.
 Le chiffre placé dans un cercle est la somme des chiffres le long de la flèche issue du cercle.
 Lorsque deux cases sont reliés par un segment, l'écart entre les chiffres qu'elles contiennent doit valoir au moins 5.

Standard Sudoku rules apply. Digits along an arrow sum to the digit in the circle from which the arrow stems. Any two cells linked by a segment must contain digits whose difference is at least 5.

